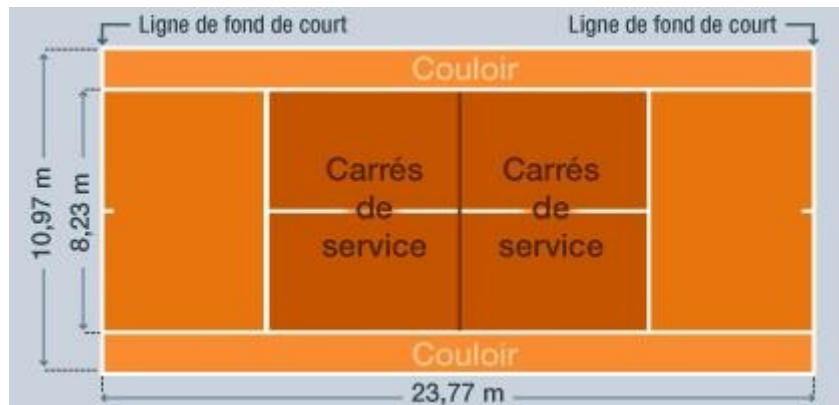


Les règles du tennis

Le court en image

Où sont les lignes de fond de court ? Et les carrés de service ? Trouvez vos repères grâce à l'image ci-dessous.



Un court de tennis réglementaire Photo © Rudy Salin / L'Internaute Magazine

Les bandes latérales, appelées couloirs, ne sont utilisées que dans les matchs en double (2 contre 2). Une balle qui tombe dans le couloir n'est fautive ("out") que dans une rencontre en simple.

La balle est bonne quand elle rebondit sur les lignes qui délimitent le court.

Comment les points sont-ils comptés ?

Jeu, set et match ! En annonçant la victoire d'un joueur, l'arbitre énonce les différentes étapes du match.

6 jeux = 1 set

1er Tour	Qualifications	Simple	Durée : 03
Joueurs			
N. DEVILDER		FRA	2 4
R. KARANUSIC		CRO	6 6

RADO BNP PARIBAS

Karanusic vainqueur des 2 premiers sets

Pour gagner un set (on parle aussi de manche), il faut remporter 6 jeux et avoir **une avance de 2 jeux** minimum sur son adversaire (6-4 ou 7-5 par exemple).

Si les joueurs sont à 6-6, un septième jeu les départage : c'est le **jeu décisif**, "tie-break" en anglais. On compte alors les points de 1 à 7. Le premier joueur arrivé à 7 points remporte le set, à condition qu'il ait 2 points d'avance (ex : 7-5). Sinon, le jeu se poursuit jusqu'à ce que cette avance soit obtenue.

Combien de sets pour gagner le match ?

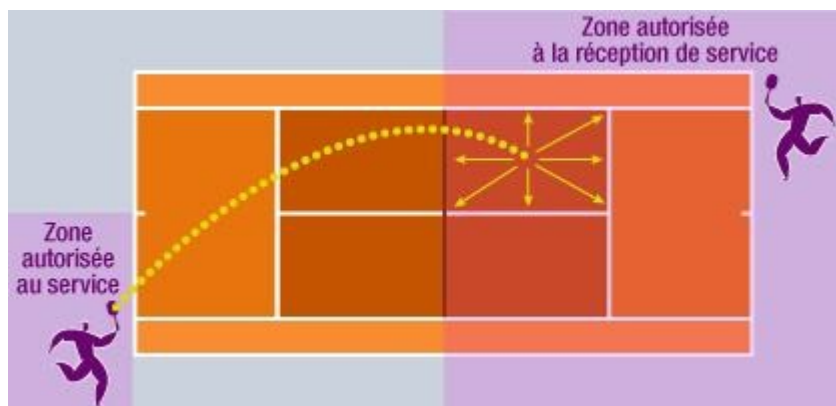
Deux sets gagnants pour les femmes, **trois pour les hommes**.

Quand le score atteint 6 jeux partout dans le dernier set, c'est la règle de l'avantage (deux jeux d'écart) qui s'applique et non le jeu décisif.

Roland Garros est **une exception**, au même titre que les autres tournois du Grand Chelem (Open d'Australie, US Open et Wimbledon). Dans les autres compétitions, les joueurs ne doivent gagner que 2 sets.

Le service à la loupe

Le bon placement, la bonne trajectoire, les fautes... Toutes les explications ci-dessous.



Le serveur se place derrière la ligne blanche Photo © Rudy Salin / L'Internaute Magazine

Les règles du service

La balle de service doit passer au-dessus du filet et toucher le sol dans le **carré de service opposé** en diagonale, ou sur l'une des lignes qui délimitent ce carré.

Le serveur a le droit à **deux chances**. S'il commet une faute à la première tentative, il dispose d'un second service.

La droite, la gauche ...



A chaque nouveau jeu, le serveur (A) débute à droite, derrière la ligne de fond de court. Quant à son adversaire (B), il peut se positionner de son côté du terrain, où bon lui semble. Le serveur doit ensuite alterner successivement à droite et à gauche.

Et l'alternance ...

Le serveur et le relanceur inversent leurs positions à la fin de chaque jeu. Le serveur doit vérifier que son adversaire est prêt avant de jouer. Un **tirage au sort** a lieu avant le match pour décider qui sera le premier serveur.

Balle à remettre (let)

La balle de service doit être rejouée si elle touche le filet et tombe "bonne". Dans ce cas, le service n'est pas compté et le serveur conserve ses 2 chances.

Les temps de jeu

Les changements de côté

Une minute trente : c'est la durée maximale pour les changements de côté. Ils ont lieu à la fin de chaque **jeu impair** (1er, 3e, 5e) et à la fin de chaque set. Lors du jeu décisif, les joueurs changent de côté tous les 6 points.

Les temps de repos



Les interdits du tennis

Tout n'est pas permis sur un court. Ce qu'il ne faut pas faire :

- » Aller dans le camp adverse pendant le jeu
- » Jouer la balle avant que celle-ci n'ait franchi le filet
- » Toucher le filet, ses poteaux ou les tribunes au cours de l'échange
- » Frapper volontairement deux fois la balle avec sa raquette
- » Saisir la balle à la main ou jeter sa raquette pour la toucher

L'arbitrage : qui est qui ?



L'arbitre de chaise

Le dictionnaire du tennis

Ace : Balle de service gagnante, que l'adversaire n'a pas pu toucher.

Amorti : Balle frappée par le dessous et qui rebondit un minimum, en général juste derrière le filet.

ATP : L'Association of Tennis Professionals supervise l'ensemble des tournois masculins internationaux.

Avantage : Point marqué alors que les deux joueurs étaient à égalité à 40 partout. Celui qui a l'avantage doit marquer le point suivant pour remporter le jeu.

Break (faire le break) : Gagner le jeu quand l'adversaire est au service.

Balle de break : Situation qui permet au receveur de faire le break.

Classements ATP et WTA : ATP pour les hommes, WTA pour les femmes. Le classement se fait en fonction des résultats en tournois. Suivant son résultat, le joueur se voit attribuer un certain nombre de points. A titre d'exemple, le n°1 mondial Roger Federer compte actuellement autour de 7 500 points, le n°2 Rafael Nadal plus de 5 000 points.

Couloirs : Les deux bandes latérales qui bordent un court. Une balle qui tombe dans un couloir n'est bonne qu'en double.

Coup droit (photo) : Coup effectué du côté de la main qui tient la raquette.

Court : Terrain de tennis, rectangulaire, de 23,77 m de long sur 8,23 m de large.

Double faute : Le serveur manque son service deux fois d'affilée.

Egalité (en anglais, deuce) : Les joueurs reviennent à égalité quand le joueur qui a l'avantage perd l'échange. Deux points d'écart sont nécessaires pour remporter le jeu.

Grand Chelem (en anglais, Grand Slam) : Les tournois de l'Open d'Australie, Roland Garros, Wimbledon, et l'US Open sont des "Grand Chelem". Quand un joueur remporte les 4 épreuves la même année, on dit qu'il "fait le Grand Chelem".

Jeu : Chacune des parties que comporte un set. Un jeu est gagné quand un joueur remporte 4 points (15, 30, 40, jeu).

Jeu blanc : jeu où l'adversaire ne marque pas un seul point.

Jeu décisif (en anglais, tie-break) : Ce jeu complémentaire permet de départager 2 joueurs qui sont à 6-6. Le premier à atteindre 7 points, avec 2 points d'écart, remporte le set.

Lob : Coup qui consiste à faire passer la balle en cloche au-dessus de son adversaire.

Passing-shot : Coup tendu qui passe à côté de l'adversaire monté au filet.

Receveur : Le joueur qui reçoit le service.

Revers (photo) : L'opposé du coup droit.

Service : Mise en jeu par laquelle le serveur envoie la balle dans le carré de service adverse.

Service gagnant : Service que le receveur ne parvient pas à renvoyer dans les limites du court.

Set (ou manche) : Le set est gagné lorsqu'un joueur remporte 6 jeux, avec un écart de 2 jeux sur son adversaire.

Slice : Effet rétro donné à la balle au moment de la frappe.

Smash : Balle rapide, frappée de haut en bas.

Tête de série : Les favoris d'un tournoi, du fait de leur classement ATP et WTA.

Volée : Balle frappée avant le rebond de la balle, souvent après une montée au filet.

WTA : La Women's Tennis Association supervise l'ensemble des tournois féminins internationaux.